

ITdiplom

Разработка игрового развивающего кроссплатформенного приложения

ITdiplom

ITdiplom

ITdiplom

ITdiplom

ITdiplom

ITdiplom

ITdiplom

ITdiplom

ITdiplom

Актуальность разработки игрового развивающего кроссплатформенного приложения обусловлено современным подходом к процессам обучения и развития наряду с сокращением затрат времени и сил на разработку игрового приложения под несколько платформ и операционных систем.

В первой главе проведен аналитический обзор предмета исследования, включающий обзор платформ и операционных систем, существующих аналогичных игровых развивающих кроссплатформенных приложений, а также анализ методов и средств разработки кроссплатформенных приложений.

Во второй главе проводится определение функциональных и нефункциональных требований к игровому развивающему кроссплатформенному приложению, а также описывается процесс проектирования игрового развивающего кроссплатформенного приложения.

В третьей главе представлен выбор инструментальных средств разработки игрового развивающего кроссплатформенного приложения, а также разработка программных компонентов и интерфейса игрового развивающего кроссплатформенного приложения.

Целью работы является разработка игрового развивающего кроссплатформенного приложения. Для достижения поставленной цели необходимо решить следующие задачи:

1. Провести анализ аналогичных игровых кроссплатформенных приложений и анализ существующих решений.
2. Определить функциональные и нефункциональные требования к игровому развивающему кроссплатформенному приложению.
3. Выбрать архитектуру и инструменты разработки, спроектировать базу данных и пользовательский интерфейс игрового развивающего кроссплатформенного приложения.
4. Разработать серверную и клиентскую части игрового развивающего кроссплатформенного приложения.
5. Провести отладку и тестирование игрового развивающего кроссплатформенного приложения.

В рамках разработки игрового развивающего кроссплатформенного приложения были изучены существующие платформы, операционные системы и жанры, а также существующие технологии и инструментарий реализации программных продуктов. Вместе с тем была разработана архитектура игрового развивающего кроссплатформенного приложения, проведено тестирование на разных платформах, разработана документация пользователя, а также...