

Проектирование автоматизированной системы аренды настольных игр

УКОРОЧЕННАЯ ВЕРСИЯ ПРЕЗЕНТАЦИИ

Актуальность исследования

Актуальность работы заключается в необходимости автоматизации процесса аренды настольных игр и проектировании удобного программного инструмента, целью которого является учет настольных игр и запись для апробации той или иной настольной игры.

Цели и задачи исследования

Целью работы является проектирование автоматизированной системы аренды настольных игр, обладающей функционалом учета настольных игр и записи клиентов.

Задачи работы:

1. Сформулировать проблему и провести анализ существующих решений.
2. Определить требования к автоматизированной системе аренды настольных игр.
3. Спроектировать архитектуру автоматизированной системы аренды настольных игр.
4. Разработать проект базы данных автоматизированной системы аренды настольных игр.
5. Разработать проект интерфейса автоматизированной системы аренды настольных игр.





