Прогностическая модель SMART-технологии в молодежном туризме и ее реализация для системы открытого образования

УКОРОЧЕННАЯ ВЕРСИЯ ПРЕЗЕНТАЦИИ

Актуальность исследования

Актуальность работы заключается в следующем: SMART-технологии в молодежном туризме ранее никем не исследовались, однако имеют большой потенциал. Благодаря их использованию можно значительно сократить время рутинной работы и создать условия принятия оптимальных решений.

Цели и задачи исследования

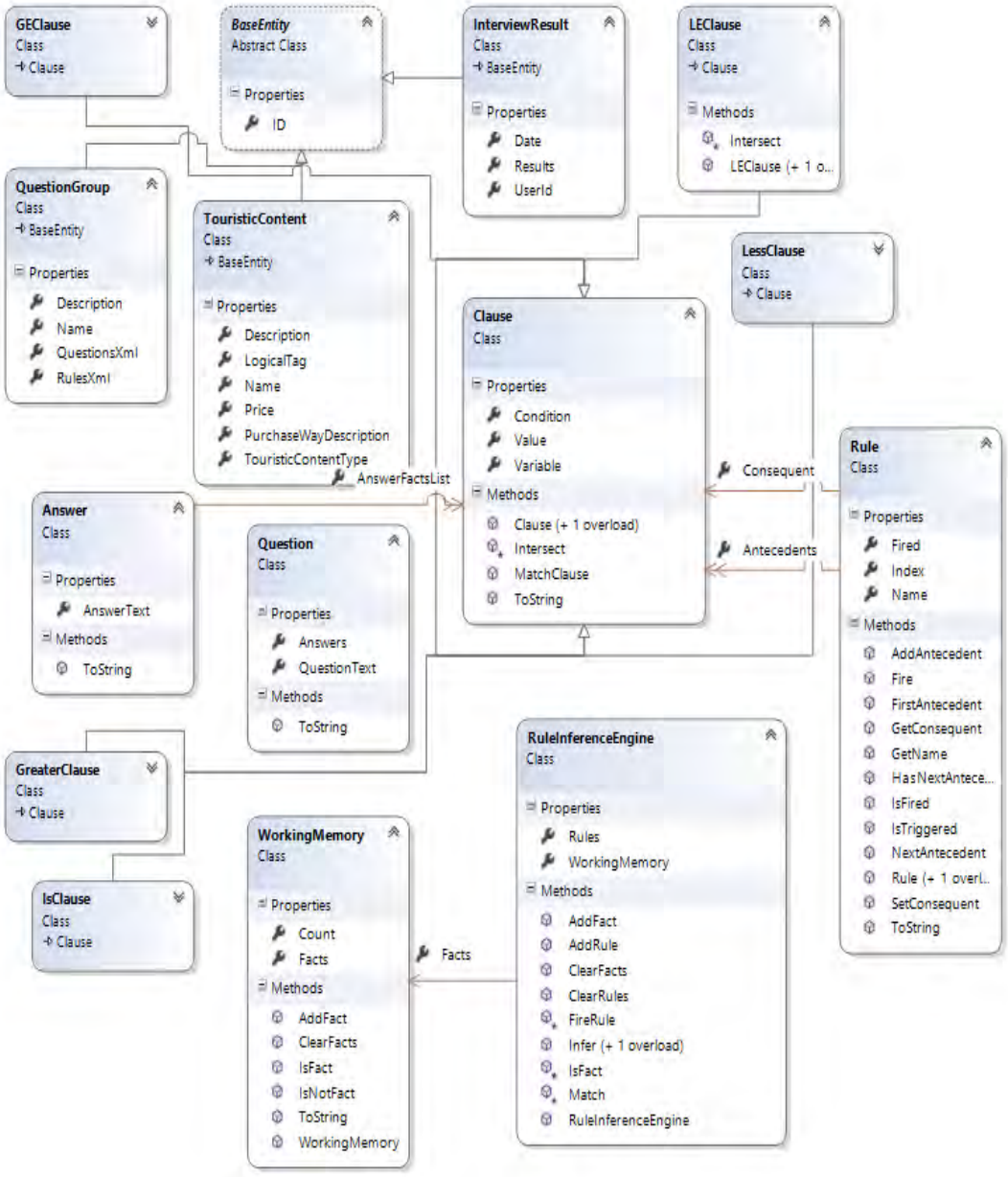
Цели разработки прогностической модели SMART-технологии в молодежном туризме заключаются в изучении функциональных возможностей SMART-технологий для молодежного туризма и создании прототипа на основе прогностической модели и дальнейшего использования в системе открытого образования.

Можно выделить следующие задачи исследования:

- проанализировать этапы развития туристических информационных технологий;
- выделить сущность и тенденции развития SMART-технологий в молодежном туризме;
- разработать прогностическую модель SMART-технологии молодежного туризма для системы открытого образования;
- разработать и реализовать SMART-систему подбора туристического контента;
- определить критерии, показатели, границы применения SMART-технологии в молодежном туризме для системы открытого образования;
- определить и обосновать методические рекомендации по использованию модели для системы открытого образования, а также оценить надежность разработанной SMART-системы (число отказов, среднее время безотказной работы и другие критерии).

SMART-туризм

Архитектура SMART-системы подбора тура


GEClause
Class
Clause
BaseEntity
Abstract Class
Properties
ID
InterviewResult
Class
BaseEntity
Properties
Date
Results
UserId
LEClause
Class
Clause
Methods
Intersect
LEClause (+ 1 o...
QuestionGroup
Class
BaseEntity
Properties
Description
Name
QuestionsXml
RulesXml
TouristicContent
Class
BaseEntity
Properties
Description
LogicalTag
Name
Price
PurchaseWayDescription
TouristicContentType
LessClause
Class
Clause
Clause
Class
Properties
Condition
Value
Variable
Methods
Clause (+ 1 overload)
Intersect
MatchClause
ToString
AnswerFactsList
Consequent
Antecedents
Rule
Class
Properties
Fired
Index
Name
Methods
AddAntecedent
Fire
FirstAntecedent
GetConsequent
GetName
HasNextAntece...
IsFired
IsTriggered
NextAntecedent
Rule (+ 1 overl...
SetConsequent
ToString
Answer
Class
Properties
AnswerText
Methods
ToString
Question
Class
Properties
Answers
QuestionText
Methods
ToString
GreaterClause
Class
Clause
IsClause
Class
Clause
WorkingMemory
Class
Properties
Count
Facts
Methods
AddFact
ClearFacts
IsFact
IsNotFact
ToString
WorkingMemory
Facts
RuleInferenceEngine
Class
Properties
Rules
WorkingMemory
Methods
AddFact
AddRule
ClearFacts
ClearRules
FireRule
Infer (+ 1 overload)
IsFact
Match
RuleInferenceEngine