

АННОТАЦИЯ

Работа посвящена использованию современных алгоритмов распознавания и идентификации лиц по видеофиксации в реальном времени. Наряду со стремительным развитием области применения систем распознавания и идентификации по видеофиксации в режиме реального времени, на сегодняшний день существует ряд нерешенных проблем в отношении устойчивости алгоритмов распознавания к воздействию внешних условий и вычислительных требований. В работе предложены рекомендации по проектированию современной эффективной архитектуры системы видеофиксации в части распознавания и идентификации лиц, способной оказывать качественную поддержку для успешного применения исследуемой технологии.

Разработанные рекомендации по проектированию системы видеофиксации в части распознавания и идентификации объектов в режиме реального времени могут быть применены практически для любых предприятий, одним из направлений которых является производство, внедрение или сопровождение исследуемых систем.

Ключевые слова

Видеофиксация в реальном времени, алгоритмы распознавания и идентификации, архитектура системы видеофиксации, методы и алгоритмы распознавания лиц, совершенствование работы алгоритмов, совершенствование архитектуры, рекомендации по повышению эффективности работы системы видеофиксации.

СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМЫХ СОКРАЩЕНИЙ И ОБОЗНАЧЕНИЙ

АВО - Алгоритмы вычисления оценок.

КРП - Коллективы решающих правил.

МП – Мегапиксель.

Люкс - единица освещенности в Международной системе единиц.

РСА - Principal component analysis (Метод главных компонент).

ААМ - Active Appearance Models (Активные модели внешнего вида).

RGB – Red, Green, Blue (Аддитивная цветовая модель).

HTTP - HyperText Transfer Protocol (Протокол передачи).

IP - Уникальный сетевой адрес.